

---

# Génie logiciel, Séance 5

SCHINDLER HUGO

5 mars 2018

## **Table des matières**

<b>I/,Les packages</b>	<b>3</b>
<b>II/ La généricité</b>	<b>3</b>
<b>III/ Les exceptions</b>	<b>3</b>
<b>IV/ Les fichiers binaires</b>	<b>3</b>

## I/, Les packages

Regrouper des classes d'une même famille.

```
import package.formes.Forme
```

```
import package formes.rectangle
```

## II/ La généricité

Classe file (FIFO) : générique

donneSuivant renvoie la référnce sr l'élément suivant

donneValeur renvoie la référence sur l'objet info

La classe GFile a besoin de estVide, initFile, enfiler, defiler, valeurTete

Pas de gestion de mémoire car langage itératif pas un langage objet sinon source de bug

## III/ Les exceptions

On peut generer des exceptions : `**throw new*`

```
1 class ExceptionNombrenegatif extends RuntimeException{}
2
3 Dans le programme
4
5 throw new ExceptionNombreNegatif();
```

Attraper une exception : **try** et **catch** : Exemple Diapo 23

3 Catégories d'exceptions:

- Celles qui découlent de l'exécution du programme
- Celles qui découlent de la gestion de fichiers
- Celles qui découlent de la gestion de mémoire vive

## IV/ Les fichiers binaires

Ecrire dans un fichier : FileOutputStream

Lire depuis un fichier : FileInputStream

Ecrire : cf diapo 37

Lire : cf diapo 38